

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2001-2002 - Informatica B
Recupero – 25 Febbraio 2002 – Elaborato A

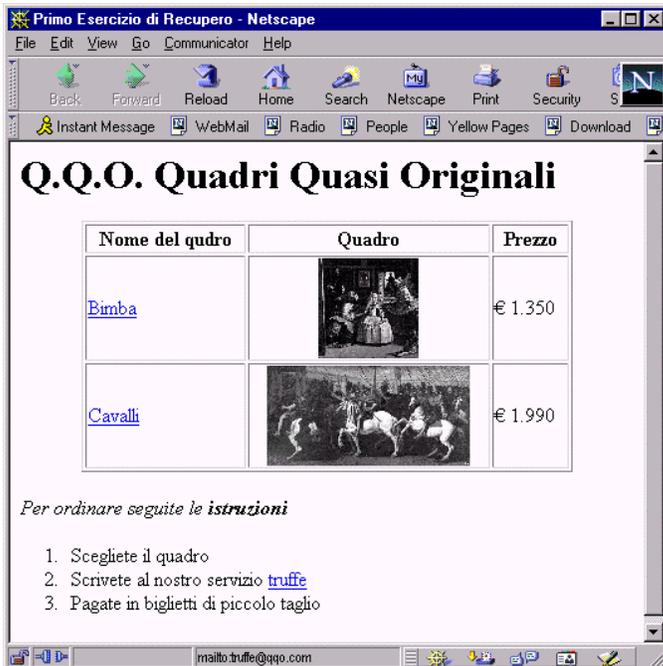
NOME COGNOME

Matricola

REC1 – Recupero Primo Compitino

Programmare una pagina HTML che appaia come in figura. (usare le stesse frasi e raggiungere lo stesso effetto)

1. il titolo della pagina sia **Primo Esercizio di Recupero**
2. la pagina ha una intestazione di massima grandezza
3. una tabella centrata ha una riga di intestazione e due righe di contenuti
4. in ogni riga le tre colonne contengono
 - a. un link ad una pagina che descrive il quadro sul sito www.ggo.com (ogni quadro ha una pagina diversa del tipo "titolo.html")
 - b. l'immagine del quadro "titolo.gif"
 - c. il prezzo in Euro (inserire anche il simbolo dell'Euro &euro)
5. sotto la tabella una riga lampeggiante ed in *italico* dice come ordinare (notate la parola istruzioni che è in **grassetto**)
6. Una lista ordinata da le tre istruzioni; la parola "truffe" è un link all'indirizzo di posta elettronica truffe@ggo.com



Politecnico di Milano - Anno Accademico 2001-2002 - Informatica B
Recupero – 25 Febbraio 2002 – **Elaborato A**

NOME COGNOME	
Matricola	

```
<html>
<head>
  <title>Primo Esercizio di Recupero</title>
</head>
<body>
<h1> Q.Q.O. Quadri Quasi Originali</h1>
<center><table >
<tr>
<th>Nome del quadro</th>
<th>Quadro</th>
<th>Prezzo</th>      </tr>

<tr>
<td><a href="http://www.qgo.com/bimbe.html">Bimba</a></td>
<td>
<center><img SRC="Bimbe.gif" height=80 width=80></center>
</td>
<td>&euro; 1.350</td>      </tr>

<tr>
<td><a href="http://www.qgo.com/cavalli.html">Cavalli</a></td>
<td>
<center><img SRC="Cavalli.gif" height=80 width=162></center> </td>
<td>&euro; 1.990</td>      </tr>
</table></center>  <p>
<i><blink>Per ordinare seguite le <b>istruzioni</b></blink> </i>
<ol>
<li> Scegliete il quadro</li>
<li> Scrivete al nostro servizio <a
href="mailto:truffe@qgo.com">truffe</a></li>
<li> Pagate in biglietti di piccolo taglio</li>
</ol>

</body>
</html>
```