

```

/* pag 42 */
#include <stdio.h>
void main(void)
{
    FILE *f1, *f2;
    int carattere;
    if ((f1=fopen("prova1.txt", "w"))!=NULL)
    {
        printf("Inserire i caratteri da memorizzare in prova1.txt\n");
        while ((carattere=getchar())!='\n')
        {
            putchar(carattere, f1);
        }
        fclose(f1); /*f1 viene chiuso in scrittura*/
        if((f1=fopen("prova1.txt", "r"))!=NULL)
        {
            if((f2=fopen("prova2.txt", "w"))!=NULL)
            {
                printf("\nprova1.txt viene visualizzato sullo schermo e copiato in
prova2\n");
                /*ciclo che copia f1 in f2 carattere per carattere*/
                while((carattere=getc(f1))!=EOF)
                {
                    putchar(carattere);/*visualizza ogni carattere */
                    putchar(carattere, f2);
                } /* end while */
                fclose(f1);
                fclose(f2);
            } /* fine ramo apertura corretta di f1 e f2 */
            else /* apertura non corretta di f2 */
            {
                fclose(f1);
                printf("il file prova2.txt non puo' essere aperto in scrittura\n");
            }
        } /* fine ramo apertura corretta di f1 in lettura */
        else /* f1 non puo' essere aperto in lettura */
        {
            printf("il file prova1.txt non puo'essere aperto in lettura\n");
        }
    } /* fine ramo apertura corretta di f1 in scrittura */
    else
    {
        printf("il file prova1.txt non puo' essere aperto in
scrittura");
    }
}/*fine main */

```