

# Strutture e union

# Strutture

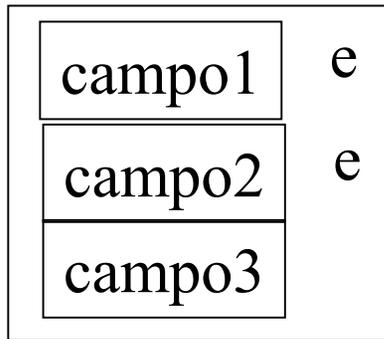
- Tenere insieme dei dati fra loro correlati
- Struttura:campi=valigia:oggetti
  - Passaggio parametri multipli a funzioni
  - Ritorno di valori multipli da funzioni
  - Minor numero di dichiarazioni
  - Codice piu' chiaro e leggibile
  - Cambiamenti piu' facili nel caso qualche campo debba essere cambiato

# Unions

- Alloggiare nella stessa posizione, **in alternativa**, un dato fra diversi possibili
  - Risparmio di memoria: non si spreca spazio per i campi che non servono
  - Il tipo di dato e' sempre lo stesso (la union), ma cambia il modo di interpretarne il contenuto

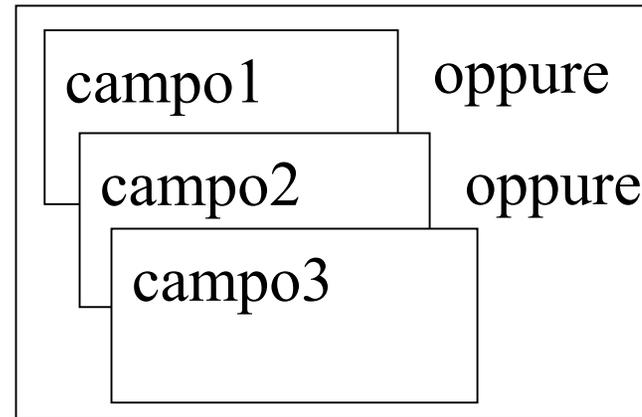
# Strutture vs. unions

Struttura



$$M_{tot} = M_1 + M_2 + M_3$$

Union



$$M_{tot} = \max(M_1, M_2, M_3)$$

# Esempio: dati personali

- Nome
- Cognome
- Eta'
- Codice Fiscale
- Indirizzo completo
- Numero di telefono

# struct dati\_personali

```
struct dati_personali
{
    char nome[20];
    char cognome[20];
    int eta;
    char codice_fiscale[17];
    char indirizzo_completo[50];
    char numero_telefono[20];
};
```

# dati personali (evoluzione)

- Nome
- Cognome
- Eta'
- Codice Fiscale
- Indirizzo completo, **composto da:**
  - via
  - numero civico
  - citta'
  - provincia (sigla)
  - CAP
- Numero di telefono

# struct dati\_personali\_2

## struct indir

struct indir

```
{  
    char via[20];  
    int numero_civico;  
    char citta[20];  
    char provincia[3];  
    int cap;  
};
```

struct dati\_personali\_2

```
{  
    char nome[20];  
    char cognome[20];  
    int eta;  
    char codice_fiscale[17];  
    struct indir indirizzo;  
    char numero_telefono[20];  
};
```

# Esempio: numero

- Un numero potrebbe essere:
  - un intero positivo
  - un intero relativo
  - un numero in virgola mobile

# union numero

```
union numero
```

```
{
```

```
    unsigned int intero_positivo;
```

```
    int intero_relativo;
```

```
    float virgola_mobile;
```

```
};
```

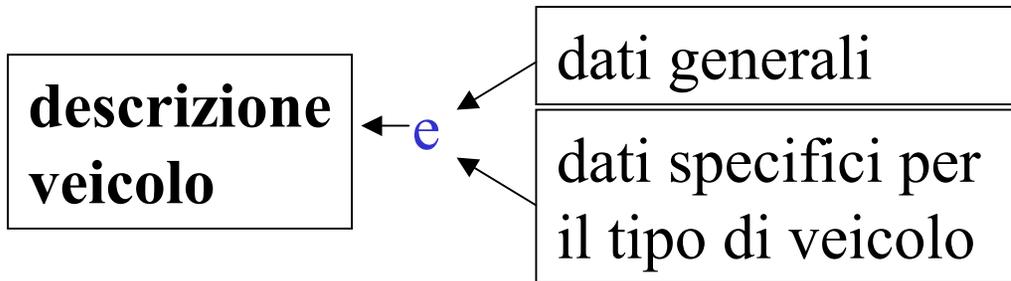
# Esempio: descrizione di veicoli

- Dati generali
  - targa
  - numero di telaio
- Se e' un camion
  - numero assi
  - tipo: autocarro, autosnodato
  - tara
- Se e' un'auto
  - numero porte
  - CV fiscali

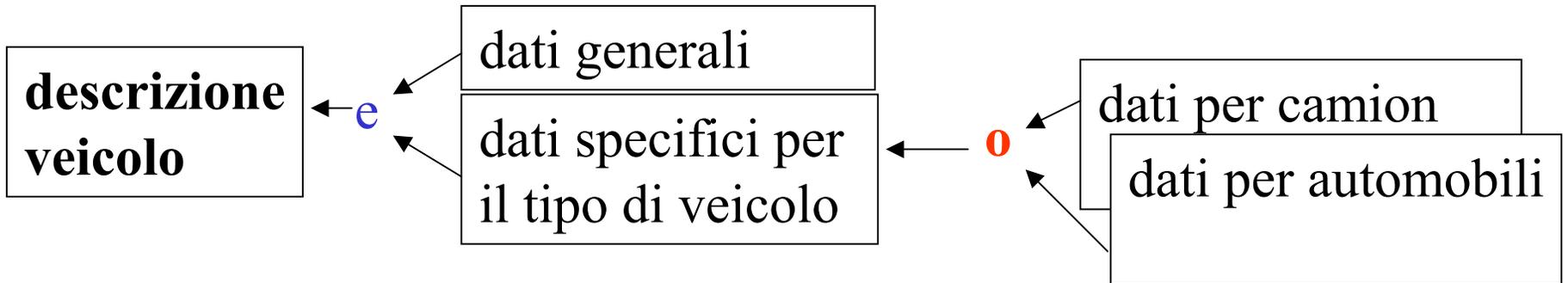
# descrizione di veicoli

**descrizione  
veicolo**

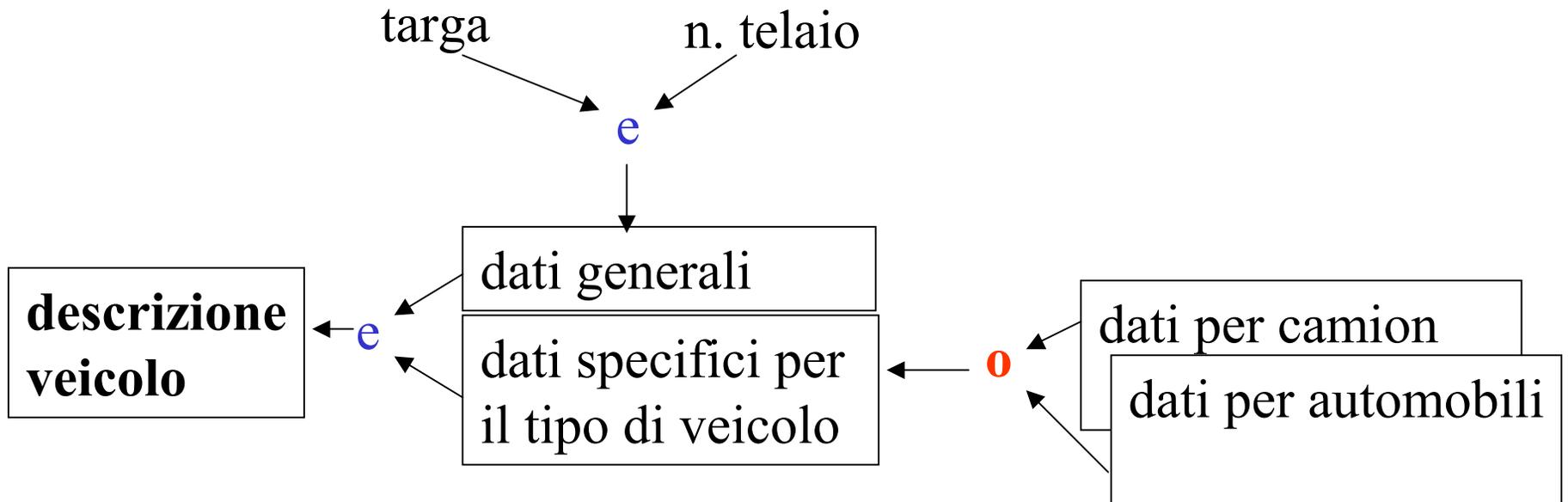
# descrizione di veicoli



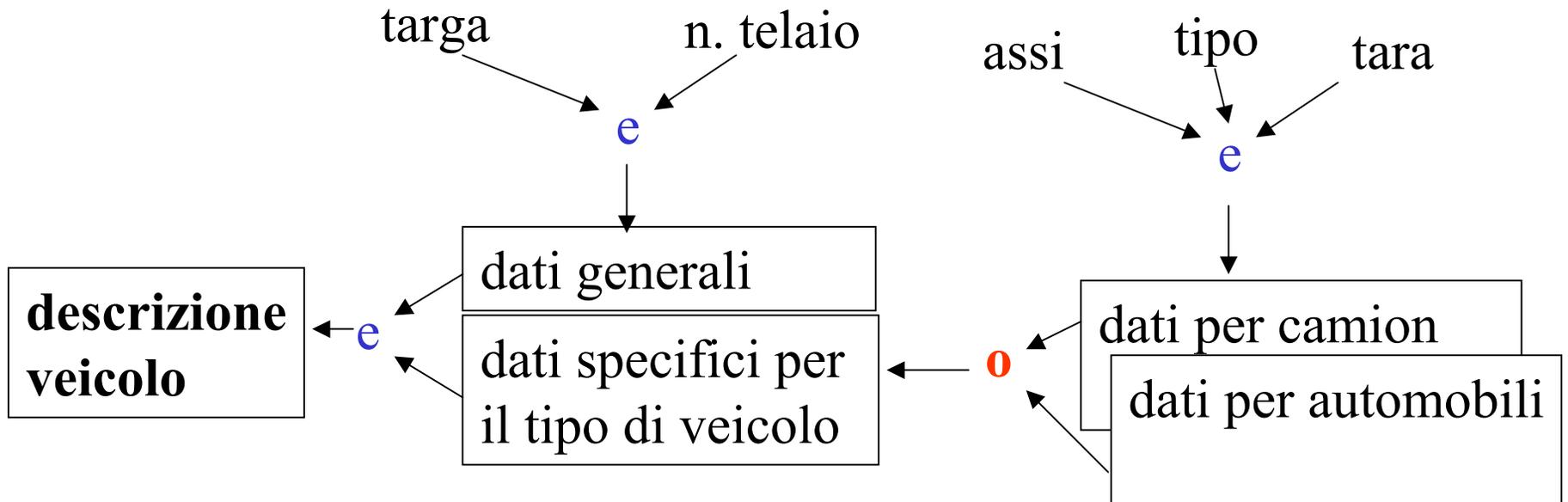
# descrizione di veicoli



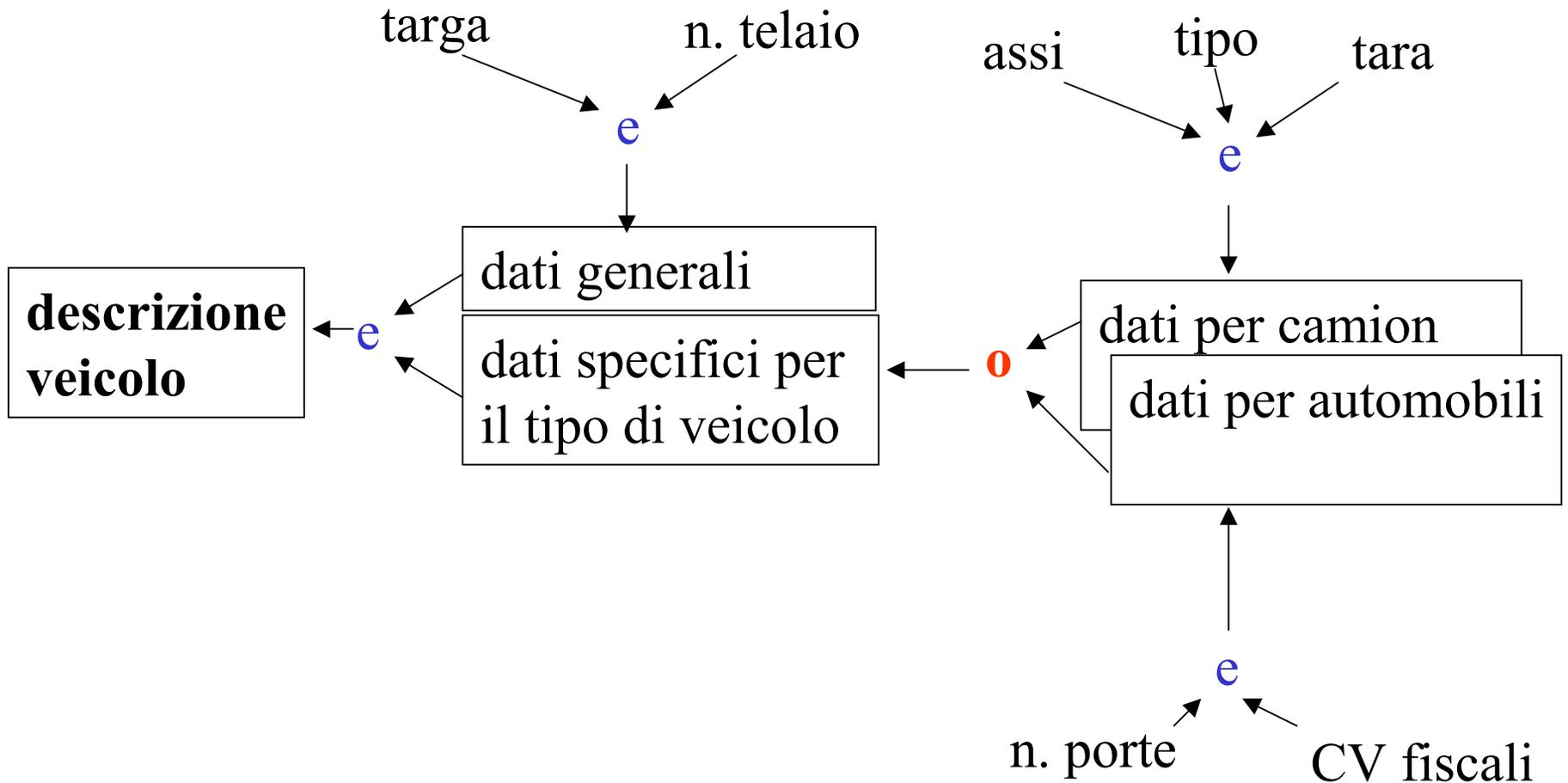
# descrizione di veicoli



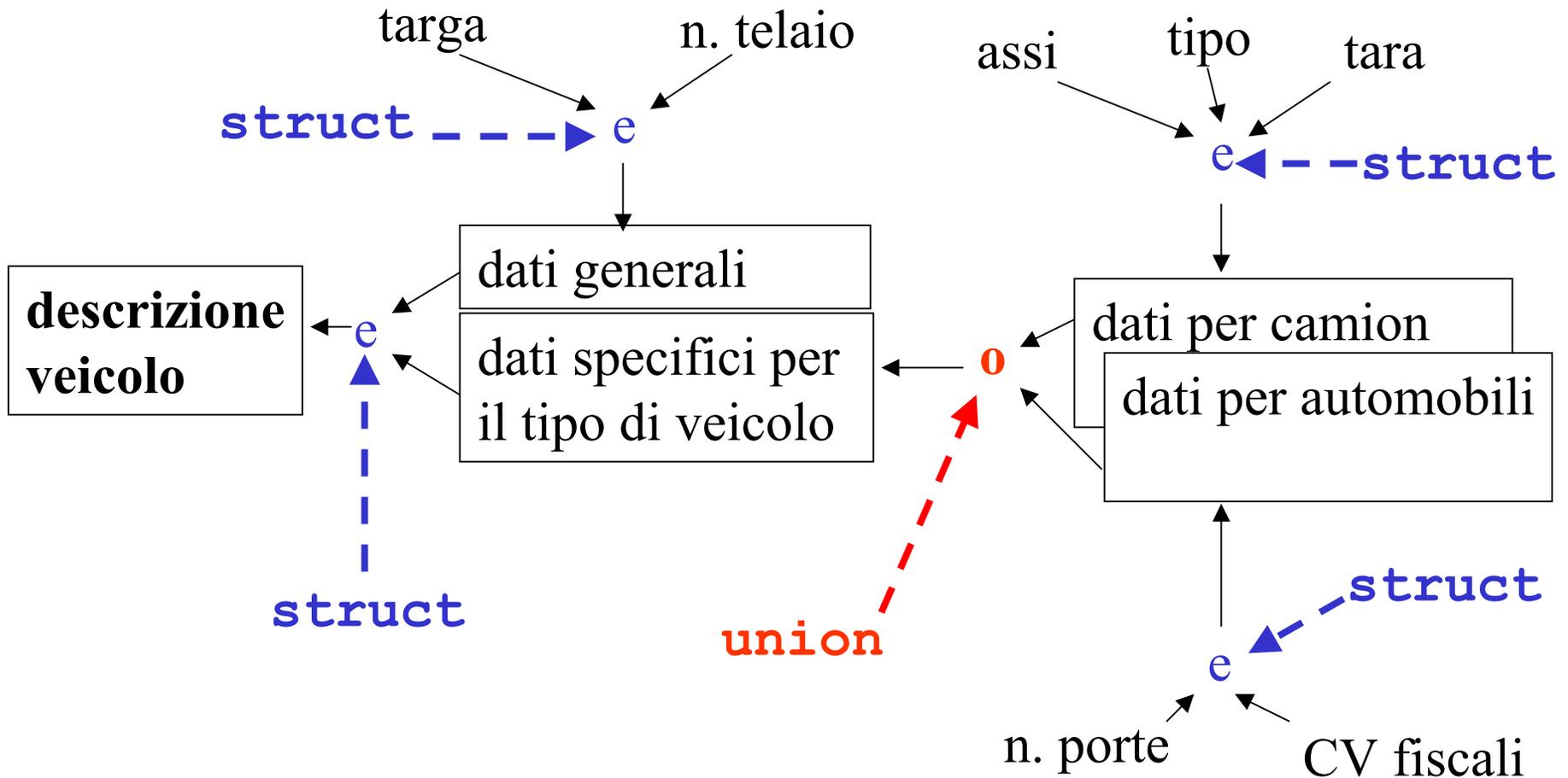
# descrizione di veicoli



# descrizione di veicoli



# descrizione di veicoli



# descrizione di veicoli

```
struct dati_camion
{
    int numero_assi;
    char tipo;
    int tara;
};
```

```
struct dati_auto
{
    int numero_porte;
    int cv_fiscali;
};
```

```
union dati_specifici
{
    struct dati_camion c;
    struct dati_auto a;
};
```

```
struct dati_generali
{
    char targa[20];
    char numero_telaio[20];
};
```

```
struct dati_veicolo
{
    struct dati_generali dg;
    char tipo_veicolo;
    union dati_specifici ds;
};
```