

Laboratorio 14/03/03

primi programmi
uso del compilatore

Primo programma

```
#include <stdio.h>
main( )
{
    printf( "ciao mondo\n" );
    return( 0 );
}
```

Un secondo programma

```
#include <stdio.h>
main()
{int a, b;
  printf("dammi un intero: ");
  scanf("%d",&a);
  b = a + 1;
  printf("risultato: %d\n",b);}
```

Eseguire il seguente programma

```
#include <stdio.h>
main()
{int a=7, b=9, r;
  r = a > b;
  printf( "%d\t%d\n", r, a<b);
  printf( "%d\t%d\n", a==b, a=b);
  printf( "a=%d\tb=%d\n", a, b);}
```

Correggere l'errore (A1)

```
#include <stdio.h>
main()
{ int Var, var;
  var = 5;
  Var = 6;
  VAR = 7;
  return(0);
}
```

Correggere l'errore (A2)

```
#include <stdio.h>
main()
{int a,b;
 a=6; b=7;
 if (a = b)
     printf("%d è uguale a %d\n",a,b);

 return(0);
}
```

Correggere l'errore (A3)

```
#include <stdio.h>
main()
{int a, b;
  a=6;
  /*si desidera il quoziente di a/2*/
  b = a << 2;
  printf("%d\t%d\n",a,b);
return(0);
}
```

Correggere l'errore (A4)

```
#include <stdio.h>
main()
{int a; double b;
  a=7;
  /*si desidera il quoziente di a/2
  come numero decimale*/
  b = a / 2;
  printf("%d\t%f\n",a,b);
return(0);
}
```


Correggere l'errore (A5)

```
#include <stdio.h>
main()
{int a; double b;
  a=6; b=7.8;
  if (a < b)
    b = b - 1.2;
    a = 7;
  else
    b =9.78;
  return(0);
}
```

Completare (A1)

```
#include <stdio.h>
main()
{double a, b;

    printf("dammi un numero: ");
    /*istruzione di lettura di a*/
    /*moltiplicare il numero per 6.4 e
    mettere in b il risultato*/
    /*stampare a e b*/ }
```

Completare (A2)

```
#include <stdio.h>
main()
{double a, b;
  printf("dammi un numero: ");
  /*istruzione di lettura di a*/
  if (a >0)
    /* moltiplicare a per 2 e mettere il
     valore in b; stampare valori di a e b*/
else
  /* mettere in b il valore di -a*/
}
```

Completare (A3)

```
#include <stdio.h>
main()
{double a, b;

    printf("dammi un numero: ");
    /*istruzione di lettura di a*/
    if (a >0)
        /* moltiplicare a per 2 e mettere il valore in
        b; stampare i valori di a e b*/
    else
        /* mettre in b il valore di -a*/
    }
```

Completare (A4)

```
#include <stdio.h>
main()
{int a, b;
 printf("dammi un numero %d: ");
 scanf("%d",&a);

 /*usando l'istruzione if mettere in b
   il valore assoluto di a*/

 printf("|%d| = %d\n",a,b);
}
```

Correggi (B1)

```
/*l'errore è in esecuzione!*/  
#include <stdio.h>  
main()  
{int a=4, b=5;  
  while (a < b)  
    printf( "%d\t%d\n", a, b );  
    a++;  
}
```

Correggi (B2)

```
/*calcola il fattoriale di n*/  
#include <stdio.h>  
main()  
{int n, i; long int fatt;  
  printf("n: "); scanf("%d",&n); i = n;  
  while (n > 0)  
    {fatt = fatt *n;  
     n--;}  
  printf("%d! = %ld",i,fatt);}
```

Completa (B1)

```
#include <stdio.h> /*sommare 10 numeri*/
main()
{int n,i=0; long int tot;
/*inizializzare tot*/
while (i < 10)
    {printf("un numero: "); scanf("%d",&n);
    /*aggiornare tot*/
    /*gestire i*/
    }
printf("somma numeri letti: ",tot);}

```


Completa (B2)

```
/*dato un carattere stampa il
    successivo*/
#include <stdio.h>
main()
{char c, succ;
  printf("dammi un carattere: ");
  scanf("%1s",&c); /*lettura carattere*/
/* determinazione successivo*/
/* stampa di c e succ*/
}
```

Completa (B3)

```
/*stampare i caratteri fra A e z*/  
#include <stdio.h>  
{char c;  
  c = 'A';  
  while (c <= 'z')  
    { /*stampare il carattere*/  
      /*determinare carattere successivo*/  
    }  
}
```

Completa (B4)

```
/*stampare i bit di un intero positivo*/
#include <stdio.h>
main(){int a, MSK = 0x01, b;
    /*leggere un intero*/
    /*farne il valore assoluto*/
    while (a != 0)
    { b = a & MSK;
      /*stampare b*/
      /*spostare a dx a di 1 bit ed
        assegnare il risultato ad a*/
    }}
}
```