

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C
Appello 14 Febbraio 2005 – 2B

COGNOME e NOME

Matricola

RISPOSTE

PARTE 1

Risposta alla domanda REC2-1:

3 2 1

4 2 7.1

3 2 <indefinito>

/ c'è una differenza nel quantificatore d invece di f */*

Risposta alla domanda REC2-2:

```
if (a==1) printf("A vale 1");
else
if (a==2)
{
printf("Ciao a tutti");
printf("Il mondo gira");
}
else
if (a==3)
printf("Il mondo gira");
else
printf("Oggi piove");
```

Risposta alla domanda REC2-3:

```
int i;
for(i=3;i<=11; i+=2){printf("%d ",i*);}
}
```

Risposta alla domanda REC2-4:

63 21 21 21

63 84 84 63

63 84 63 63

PARTE 2

Risposte alle domande a risposta singola:

Indicare le risposte corrette apponendo una croce nella casella corrispondente.

	A	B	C	D	
1	x				1 pt
2			x		2 pt
3		x			2 pt

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C
Appello 14 Febbraio 2005 – 2B

COGNOME e NOME	
Matricola	

Parte 1 - DOMANDE APERTE –

- Una risposta esatta fa acquisire il punteggio riportato a fianco della domanda
- Ogni risposta errata causa una penalità che dipende dalla gravità dell'errore, comunque mai superiore al punteggio dell'esercizio
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0

REC2-1.(3 pt.) Dire quale output produce il seguente codice:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
int a=3, b=2;
float c=3.1;
printf(“%d\t%d\t%d”, a, b, a/b);
{
int a=4;
printf(“%d\t%d\t%f”, a, b, a+c);
}
printf(“%d\t%d\t%d”, a, b, c);
}
```

REC2-2.(3 pt.) Trasformare in una sequenza di if ... else il seguente costrutto switch:

```
switch (a)
{
case 1:
printf(“A vale 1”);
break;
case 2:
printf(“Ciao a tutti”);
case 3:
printf(“Il mondo gira”);
break;
default:
printf(“Oggi piove”);
}
```

REC2-3 (4pt) Scrivere un programma che stampi la sequenza dei primi 5 quadrati dispari.

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C
Appello 14 Febbraio 2005 – 2B

COGNOME e NOME

Matricola

REC2-4 (5pt) Dato il seguente codice, indicare per ogni printf il risultato stampato.

```
typedef int *intptr;
typedef intptr *int2ptr;
main()
{ int a, b;
  intptr p1, p2;
  int2ptr pp1, pp2;
  a = 63;
  b = 21;
  p1 = &b;
  p2 = p1;
  printf ("%d %d %d %d", a, b, *p1, *p2);
  p2 = &a;
  *p1 = *p1 + *p2;
  printf ("%d %d %d %d", a, b, *p1, *p2);
  pp1 = &p1;
  pp2 = &p2;
  *pp1 = *pp2;
  printf ("%d %d %d %d", a, b, *p1, *p2);
}
```

PARTE 2 – RISPOSTA SINGOLA - Ogni domanda ha una sola risposta VERA.

- Una risposta esatta fa acquisire il punteggio riportato a fianco della domanda
- Una risposta errata viene calcolata: -1
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0

1) (1 pt.) In linguaggio C, lo statement 'A'

- a) È una costante di tipo carattere
- b) È una costante di tipo int
- c) Può essere il nome di una variabile
- d) È una stringa

2) (2 pt.) Quale delle seguenti dichiarazioni è ERRATA?

- a) int a;
- b) char b;
- c) char c = "c";
- d) int vett[3] = {1,2,3};

3) (2 pt.) Quale delle seguenti affermazioni è corretta:

- a) Una funzione può avere due parametri con lo stesso nome
- b) Una funzione può contenere due variabili con lo stesso nome solo se dichiarate in blocchi distinti o innestati
- c) Una funzione deve sempre avere un valore di ritorno
- d) Una funzione può restituire contemporaneamente più valori usando più volte la parola chiave return