

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – A**

COGNOME e NOME

Matricola

**RISPOSTE PARTE REC1**

**Indicare le risposte corrette apponendo una croce nella casella corrispondente.**

	A	B	C	D
1			X	
2		X		
3			X	
4	X			
5	X			
6		X		X
7		X	X	
8				X
9	X	X		X
10		X	X	X
11		X	X	
12		X	X	X

**HTML – Riportare la soluzione qui di seguito.**

```
<html>
<head>
<title>Agenzia Viaggi Rossi</title>
</head>
<body>
<h1>Rossi Viaggi</h1>
<hr><br>
Le nostre offerte:<br>
<ol>
<li><b>Vienna a 100 Euro</b></li>
<li>Parigi a 200 Euro</li>
<li><a href="http://www.lastminute.com">Last Minute</a></li>
</ol>
</body>
</html>
```

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – A**

COGNOME e NOME

Matricola

**HTML** – Scrivere il codice HTML che dà luogo alla seguente pagina.

Si noti che il titolo del browser riporta la dicitura “Agenzia Viaggi Rossi”. L’espressione “Last Minute” è collegata al sito [www.lastminute.com](http://www.lastminute.com). “Rossi Viaggi” è un titolo di livello 1.



**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – A**

COGNOME e NOME	
Matricola	

**PARTE 1 – RISPOSTA SINGOLA - Ogni domanda ha una sola risposta VERA.**

- Una risposta esatta fa acquisire il punteggio riportato a fianco della domanda**
- Una risposta errata viene calcolata: -1**
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0**

**1. [2 pt] Contrassegnare l'affermazione corretta riguardante il comando di selezione switch.**

- a) Il caso default è obbligatorio
- b) L'istruzione break è obbligatoria nel caso default
- c) L'istruzione break può mancare in uno o più casi**
- d) In ognuno dei casi ci deve essere almeno un'istruzione, cioè il frammento di codice case 1:  
case 2: ...  
è errato

**2. [2 pt] Contrassegnare l'affermazione corretta riguardante gli operatori logici.**

- a) L'espressione  $(x > y \ \&\& \ a < b)$  sarà considerata vera qualora lo sia  $x > y$  oppure qualora lo sia  $a < b$  oppure qualora lo siano entrambi
- b) L'espressione  $(x > y \ || \ a < b)$  sarà considerata vera qualora lo sia  $x > y$  oppure qualora lo sia  $a < b$  oppure qualora lo siano entrambi**
- c) Nell'effettuare il test  $\text{if} (a \ \&\& \ f(b))$  la funzione  $f$  viene eseguita in qualunque caso, indipendentemente dal valore di  $a$
- d) L'espressione  $a \ || \ b \ \&\& \ c$  è equivalente all'espressione  $(a \ || \ b) \ \&\& \ c$

**3. [2 pt] Contrassegnare l'affermazione corretta riguardo i vettori.**

- a) Un vettore può immagazzinare contemporaneamente valori di tipo int e di tipo float
- b) L'indice di un vettore può essere del tipo di dato double
- c) È un errore inserire in una lista di inizializzazione più elementi di quanti siano presenti nel vettore**
- d) Qualora un singolo elemento di un vettore sia passato per valore ad una funzione e sia modificato dalla stessa, nella funzione chiamante quell'elemento conterrà il valore modificato

**4. [2 pt.] Quale delle seguenti operazioni è corretta?**

- a) `float b = 3.4 * 2;`**
- b) `int b = 7.5;`
- c) `char c = "a";`
- d) `7++;`

**5. [2 pt.] L'istruzione `float a = 3.4 % 2;`**

- a) Causa un errore a tempo di compilazione**
- b) Causa un errore a tempo di esecuzione
- c) Fa sì che nella variabile  $a$  sia memorizzato il valore 1.4
- d) Fornisce un risultato diverso in base alla versione del compilatore utilizzato

COGNOME e NOME	
Matricola	

**PARTE 2 – (POSSIBILI) RISPOSTE MULTIPLE - Ogni domanda può avere una o più risposte CORRETTE.**

- Ogni risposta esatta viene calcolata: +1**
- Ogni risposta errata viene calcolata: -0.5**
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0**

**6. Contrassegnare la/le affermazione/i corretta/e riguardanti la funzione printf.**

- a) Serve per ricevere dati dallo standard input
- b) **Serve per inviare dati allo standard output**
- c) Quando è invocata, comincia a visualizzare sempre dall'inizio di una nuova riga
- d) **La sequenza di escape `\n`, quando è usata nella stringa di controllo del formato, induce il cursore a posizionarsi all'inizio della riga successiva sullo schermo**

**7. Quale/i fra le seguenti istruzioni aggiunge/ono 1 alla variabile x?**

- a) `x += x;`
- b) **`x++;`**
- c) **`x += 1;`**
- d) `x = 1++;`

**8. Contrassegnare la/e affermazione/i corretta/e riguardanti i file.**

- a) La funzione `fscanf` non può essere utilizzata per leggere dati dallo standard input
- b) Il programmatore deve usare esplicitamente la `fopen` per aprire gli stream dello standard input, standard output e standard error
- c) Per chiudere un file, un programma deve chiamare esplicitamente la funzione `fclose`
- d) **La funzione `fprintf` può scrivere sullo standard output**

**9. Il numero 111001010 in base 2**

- a) **Corrisponde al numero 712 in base 8**
- b) **Corrisponde al numero 458 in base 10**
- c) Corrisponde al numero 11310 in base 16
- d) **Corrisponde al numero 1CA in base 16**

**10. In un programma C il `main()`**

- a) È una funzione che può o meno essere presente
- b) **È la prima funzione ad essere eseguita**
- c) Può richiamare altre funzioni
- d) **Quando termina, indica la fine dell'intero programma**

**11. Un `unsigned int`**

- a) Occupa in memoria più spazio rispetto ad un `int`
- b) **Occupa lo stesso spazio di un `int`**
- c) **Permette di rappresentare un valore positivo maggiore di quello rappresentabile di un `int`**
- d) Permette di rappresentare un valore positivo minore di quello rappresentabile di un `int`

**12. L'istruzione `return(a);`**

- a) È sempre uguale ad `exit(a);`
- b) **È uguale ad `exit(a);` se usata nella funzione `main()`**
- c) **Provoca l'uscita dalla funzione in cui viene usata**
- d) **È equivalente a `return a;`**