

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – B**

COGNOME e NOME

Matricola

**RISPOSTE PARTE REC1**

Indicare le risposte corrette apponendo una croce nella casella corrispondente.

	A	B	C	D
1	x			
2		x		
3				x
4		x		
5			x	
6	x			x
7	x			x
8	x			
9	x			x
10	x			x
11	x		x	
12	x		x	x

**HTML – Riportare la soluzione qui di seguito.**

```
<html>
<head>
<title>Banchetti</title>
</head>
<body>
<h1>Brambilla - Catering per
banchetti</h1>
<br>
<center>
<b>Listino prezzi</b><br>
<table border="1">
<tr>
<td>Servizio</td>
<td>3 euro</td>
<tr>
<td>Prezzo a persona (fino a 10
invitati)</td>
<td>1.50 euro</td>
<tr>
<td>oltre 10 invitati</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Burger</td>
<td>5 euro <b><i>(offerta
speciale!)</i></b></td>
<td>3 euro</td>
</tr>
<tr>
<td>Menu Lusso</td>
<td>100 euro</td>
<td>80 euro</td>
</tr>
</table>
<br>
</center>
</body>
</html>
```

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – B**

COGNOME e NOME

Matricola

**HTML** – Scrivere il codice HTML che dà luogo alla pagina sotto raffigurata.

Il titolo della finestra riporta la dicitura “Banchetti”. La dicitura “offerta speciale!” è in grassetto e corsivo. La tabella adotta bordi di spessore 1 pixel. “Listino Prezzi” oltre a essere in grassetto è centrato orizzontalmente, come la tabella sottostante.



The screenshot shows a Mozilla browser window with the title "Banchetti - Mozilla". The address bar contains "Banchetti.html". The page content includes a main heading "Brambilla - Catering per banchetti" and a sub-heading "Listino prezzi" centered above a table. The table has three columns: "Servizio", "Prezzo a persona (fino a 10 invitati)", and "oltre 10 invitati". The rows are: "Burger" (3 euro, 1.50 euro), "Pasta" (5 euro ***offerta speciale!***, 3 euro), and "Menu Lusso" (100 euro, 80 euro).

Servizio	Prezzo a persona (fino a 10 invitati)	oltre 10 invitati
Burger	3 euro	1.50 euro
Pasta	5 euro <i><b>offerta speciale!</b></i>	3 euro
Menu Lusso	100 euro	80 euro

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – B**

COGNOME e NOME

Matricola

**PARTE 1 – RISPOSTA SINGOLA - Ogni domanda ha una sola risposta VERA.**

- Una risposta esatta fa acquisire il punteggio riportato a fianco della domanda
- Una risposta errata viene calcolata: -1
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0

**1. (1 pt.) In un ambiente di programmazione, l'editor:**

a) Serve per creare file che contengono testi

b) Consente di eseguire passo-passo un programma, controllando via via quel che succede

c) Provvede a collegare vari moduli per formare un unico programma eseguibile

d) Traduce ed esegue direttamente ciascuna istruzione del programma sorgente

**2. (2 pt.) Le istruzioni `int b; b=4+5/2-2;` forniscono:**

a) Un errore a tempo di compilazione perché la variabile b è un int e l'espressione di assegnamento è float;

b) Il valore 4 nella variabile b

c) Il valore 4.5 nella variabile b

d) Il valore 2.5 nella variabile b

**3. (2 pt.) L'istruzione `if (a=5) printf("ciao");`**

a) Produce un errore a tempo di compilazione

b) Produce un errore a tempo di esecuzione;

c) Stampa a video "ciao" se la variabile a contiene un valore pari a 5

d) Stampa a video "ciao" indipendentemente dal valore contenuto in a

**4. (2 pt.) Le istruzioni `int a=3; printf("%d", ++a);`**

a) Stampano a video il valore 3

b) Stampano a video il valore 4

c) Causano un errore perché %d si usa per indicare un numero con la virgola

d) Sono equivalenti alle istruzioni `int a=3; printf("%d", a++);`

**5. (2 pt.) L'istruzione `b=((a==3)?7:4);`**

a) Produce un errore a tempo di compilazione

b) Produce un errore a tempo di esecuzione

c) Assegna alla variabile b il valore 7 se la variabile a vale 3

d) Assegna alla variabile b il valore 4 se la variabile a vale 3

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Appello 14 Febbraio 2005 – B**

COGNOME e NOME

Matricola

**PARTE 2 – (POSSIBILI) RISPOSTE MULTIPLE - Ogni domanda può avere una o più risposte CORRETTE.**

- Ogni risposta esatta viene calcolata: +1
- Ogni risposta errata viene calcolata: -0.5
- Una risposta lasciata in bianco viene calcolata: 0

**6. Contrassegnare la/e affermazione/i corretta/e**

- a) L'esecuzione di un programma compilato è più veloce dell'esecuzione di un programma interpretato
- b) L'esecuzione di un programma compilato è più lenta dell'esecuzione di un programma interpretato
- c) Un programma interpretato è meno portabile di un programma compilato
- d) Un programma interpretato è più portabile di un programma compilato

**7. Due algoritmi equivalenti:**

- a) Forniscono lo stesso risultato
- b) Possono fornire risultati diversi
- c) Possono avere diversa efficienza
- d) Possono essere profondamente diversi

**8. In linguaggio C, l'istruzione #include <stdio.h>**

- a) È una direttiva al preprocessore
- b) Serve per includere la libreria string.h
- c) Produce un errore perché la forma corretta è #INCLUDE <stdio.h>
- d) Produce un errore perché la forma corretta è #include <stdio.h>;

**9. Per definire una costante PIGRECO di valore 3.1415:**

- a) Si può utilizzare l'istruzione `const float PIGRECO = 3.1415;`
- b) Si può utilizzare l'istruzione `float const PIGRECO = 3.1415;`
- c) Si può utilizzare la direttiva `#DEFINE PIGRECO 3.1415`
- d) Si può utilizzare la direttiva `#define PIGRECO 3.1415`

**10. L'istruzione `for(;;) printf("Ciao\n");`**

- a) Causa un ciclo infinito che stampa a video la parola Ciao e va a capo
- b) Causa un errore a tempo di esecuzione
- c) Causa un errore a tempo di compilazione
- d) Quando viene eseguita può essere interrotta dall'utente premendo CTRL+C

**11. Il ciclo while (condizione) {istruzioni}**

- a) Diventa infinito se nel blocco delle istruzioni non ve ne è una che modifica l'espressione su cui si testa la condizione
- b) Viene eseguito sempre almeno una volta
- c) Può anche non essere mai eseguito
- d) Non presenta alcuna differenza rispetto al ciclo `do {istruzioni} while (condizione)`

**12. Dato `int a[] = {1, 2, 3};`**

- a) La variabile a è un vettore di interi e contiene tre elementi
- b) In `a[2]` è contenuto il valore 2
- c) In `a[2]` è contenuto il valore 3
- d) Utilizzare `a[3]` non produce errori a tempo di compilazione, ma può causare errori a tempo di esecuzione