

COGNOME e NOME

Matricola

### Es.1

Scrivere il codice HTML che produce una pagina con il seguente contenuto:

#### Home Page

Benvenuti!



*Offerte speciali* – [clicca qui](#)

#### Alcuni esempi:

Prodotto	Prezzo
Pile torcia	90 cent
pile stilo	Tutto a soli 50 cent
pile ministilo	

#### Precisazioni:

- il link “clicca qui” porta alla URL <http://www.negozio.com/offerte.html>
- il riquadro contiene un’immagine (centrata) che si trova alla URL <http://www.negozio.htm/immagine.gif>
- “Offerte Speciali” è corsivo.
- Il titolo " Home Page" è un titolo di livello 1.
- Tra il titolo “Home Page” e la riga di testo successiva c’è una riga orizzontale.
- “Benvenuti!” lampeggia ed è centrato.
- “Alcuni esempi” è grassetto e centrato.
- Nella tabella, la prima riga ha il formato di intestazione; inoltre, le caselle di destra della terza e quarta riga sono fuse in unica cella.

```
<h1>Home Page</h1>
<hr>
<center>
<blink>Benvenuti!</blink><br>

<br>
</center>
<i>Offerte speciali</i> - <a
href="http://www.negozio.com/offerte.html">clicca qui</a>
<br>
<b>Alcuni esempi:</b><br>
<table border=1>
<tr><th>Prodotto</th><th>Prezzo</th></tr>
<tr><td>Pile torcia</td><td>90 cent</td></tr>
<tr><td>Pile stilo</td><td rowspan=2>Tutto a soli 50 cent</td></tr>
<tr><td>Pile ministilo</td></tr>
</table>
```

COGNOME e NOME

Matricola

2. Determinare che cosa apparirà sul video quando il seguente programma verrà eseguito. (3 pts)

```
#include <stdio.h>

void main(void)
{
    int a;
    int b;
    a=7;
    printf("A=%d\n",a);
    b=a++;
    printf("B=%d\n",b);
    a+=1;
    b=a--;
    printf("B=%d\n",b);
    b=a+1;
    printf("B=%d\n",b);
    b=++a;
    printf("B=%d\n",b);
}
```

Scrivere qui l'output previsto accanto alle corrispondenti istruzioni printf

A=7  
B=7  
B=9  
B=9  
B=9

3. Completare l'intestazione del ciclo `for` affinché il seguente programma produca l'output rappresentato nel riquadro a destra. (3 pts)

```
#include <stdio.h>

void main(void)
{
    int i;
    for( i=3; i<=11; i+=2 )
        printf("i=%d\n",i);
}
```

i=3  
i=5  
i=7  
i=9  
i=11

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Recupero 1 – 19 Luglio 2004 – Elaborato A**

COGNOME e NOME	
Matricola	

**4. Spiegare che cosa stampa il seguente programma. (3 pts)**

```
int main()
{
int i;
int j;
for(i=0; i<10; i++)
{
for(j=0; j<10; j+=2)
{
putchar('X');
}
putchar('Y');
}
return 0;
}
```

R: 10 gruppi, ciascuno composto da 5 'X' e da una 'Y', tot. 60 car.:  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX

**5. Analisi** - Che valore ritornano le seguenti funzioni quando vengono chiamate con i valori riportati in tabella?

	chiamata con a=10	chiamata con a=11
int calcola1(int a){return !a;}	0	0
int calcola2(int a){return a&1;}	0	1
int calcola3(int a){return a 2;}	10	11
int calcola4(int a){return a--;}	10	11
int calcola5(int a){return a<<1;}	20	22
int calcola6(int a){return (a?3:2);}	3	3

**Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C**  
**Recupero 1 – 19 Luglio 2004 – Elaborato A**

COGNOME e NOME	
Matricola	

**Es.7**

- Dire quale output produce la funzione sotto riportata quando viene chiamata con i seguenti valori del parametro a: (3 pts)

Valore del parametro	a=0	a=1	a=2	a=7	a=11	a=3
<b>Output previsto</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>78</b>	<b>6</b>	<b>4</b>

```
#include <stdio.h>

void stampa(int a)
{
    switch(a)
    {
        case 7:
            printf("%d", a);
        case 3:
            printf("%d\n", a+1);
            break;
        case 0:
            printf("%d\n", ++a);
            break;
        case 1:
            printf("%d\n", a--);
            break;
        case 11:
            a++;
            printf("%d\n", a/2);
            break;
        default:
            printf("%d\n", a);
            break;
    }
}
```