

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2003-2004 - Informatica C
Recupero Prima prova in itinere – 5 Luglio 2004 – Elaborato B

COGNOME e NOME	
Matricola	

1. Analisi - Che valore ritornano le seguenti funzioni quando vengono chiamate con i valori riportati in tabella?

	chiamata con a=0	chiamata con a=1
int calcolaA(int a){return a++;}	0	1
int calcolaB(int a){return a>>1;}	0	0
int calcolaC(int a){return (a?5:7);}	7	5
int calcolaD(int a){return !a;}	1	0
int calcolaE(int a){return a&0;}	0	0
int calcolaF(int a){return a 1;}	1	1

2. HTML - Scrivere il codice HTML che produce la tabella sotto raffigurata. Le celle della tabella hanno un bordo spesso 1 pixel. Le celle della prima riga hanno lo speciale formato di intestazione; la seconda e la terza cella della seconda riga sono unite in un'unica cella che si estende su due colonne.

a	b	c
d	due celle unite	
e	f	g

```
<table border=1>
<tr><th>a</th><th>b</th><th>c</th></tr>
<tr><td>d</td><td colspan=2>due celle unite</td></tr>
<tr><td>e</td><td>f</td><td>g</td></tr>
</table>
```

3. Elementi di C – Si supponga dichiarata e assegnata una variabile x di tipo int. Scrivere un frammento di codice che:

- se x vale 0, stampa “zero”;
- se x vale 1, stampa “uno”;
- altrimenti, stampa in ogni caso “altro valore”, dopodichè, in particolare, se x vale 2 oppure 4, stampa anche “ABC”, altrimenti stampa “XYZ”.

Scrivere il frammento di codice utilizzando esclusivamente costrutti switch. Non usare if.

```
switch(x) {
    case 0: printf("zero\n");break;
    case 1: printf("uno\n");break;
    default: printf("altro valore\n");
        switch(x) {
            case 2:
            case 4:
                printf("ABC\n");break;
            default: printf("XYZ\n"); break;
        }
}
```