

## MYTYPE.C

```
#include <stdio.h>

void main(int argc, char * argv[])
{
    FILE * infile;
    char byte;

    if(argc!=2)
    {
        printf("Sintassi: MYTYPE nomefile\n");
        return;
    }

    infile=fopen(argv[1], "r");
    if(infile==NULL)
    {
        printf("Impossibile aprire in lettura il file [%s]\n", argv[1]);
        return;
    }

    while(!feof(infile))
    {
        byte=fgetc(infile);

        if(byte == EOF)
            break;

        putchar(byte);
    }
    fclose(infile);
}
```

## MYCOPY.C

```
#include <stdio.h>

void main(int argc, char * argv[])
{
    FILE * infile;
    FILE * outfile;
    char byte;
    int counter=0;

    if(argc!=3)
    {
        printf("Sintassi: MYCOPY fileorigine filedestinazione\n");
        return;
    }

    infile=fopen(argv[1], "r");
    if(infile==NULL)
    {
        printf("Impossibile aprire in lettura il file [%s]\n", argv[1]);
        return;
    }

    outfile=fopen(argv[2], "w");
    if(outfile==NULL)
    {
        printf("Impossibile aprire in scrittura il file [%s]\n", argv[2]);
        return;
    }

    while(!feof(infile))
    {
        byte=fgetc(infile);

        if(byte == EOF)
            break;

        fputc(byte, outfile);
        counter++;
    }
    fclose(infile);
    fclose(outfile);
    printf("%d bytes copiati\n",counter);
}
```

## ARCHIVIO.C

```
#include <stdio.h>

void main(int argc, char * argv[])
{
    FILE * archivefile;
    char buffer1[1000];
    char buffer2[1000];

    if(argc==2)
    {
        if(!strcmp(argv[1],"list"))
        {
            archivefile=fopen("archivio.dat","r");
            if(archivefile==NULL)
            {
                printf("Impossibile aprire in lettura il file di archivio\n");
                return;
            }
            while(!feof(archivefile))
            {
                if(fgets(buffer1, 999, archivefile)==NULL)
                    break;
                if(fgets(buffer2, 999, archivefile)==NULL)
                    break;
                buffer1[strlen(buffer1)-1]='\0'; /* elimina il \n */
                printf("%s:%s\n",buffer1,buffer2);
            }
            return;
        }
    }
    else if(argc==3)
    {
        if(!strcmp(argv[1],"get"))
        {
            archivefile=fopen("archivio.dat","r");
            while(!feof(archivefile))
            {
                if(fgets(buffer1, 999, archivefile)==NULL)
                    break;
                if(fgets(buffer2, 999, archivefile)==NULL)
                    break;
                buffer1[strlen(buffer1)-1]='\0'; /* elimina il \n */
                if(!strcmp(buffer1, argv[2]))
                {
                    printf("%s\n",buffer2);
                    return;
                }
            }
            printf("Non trovato in archivio\n");
            return;
        }
    }
    else if(argc==4)
    {
        if(!strcmp(argv[1], "add"))
        {
            archivefile=fopen("archivio.dat","r+");
            if(archivefile==NULL)
            {
                archivefile=fopen("archivio.dat", "w");
            }
            fseek(archivefile, 0, SEEK END);
            fprintf(archivefile, "%s\n%s\n", argv[2], argv[3]);
            fclose(archivefile);
            return;
        }
    }
    printf("Sintassi: ARCHIVIO list          mostra contenuto archivio\n");
    printf("                ARCHIVIO add chiave valore aggiunge dati all'archivio\n");
    printf("                ARCHIVIO get chiave     recupera dati da archivio\n");
}

```

```
C:\TC\BIN>archivio list
Impossibile aprire in lettura il file di
archivio
```

```
C:\TC\BIN>archivio list
Pluto:cane di Topolino
```

```
C:\TC\BIN>archivio add Pluto "cane di
Topolino"
```

```
Pippo:amico di Topolino
```

```
C:\TC\BIN>archivio add Pippo "amico di
Topolino"
```

```
C:\TC\BIN>
```

```
C:\TC\BIN>archivio get Pippo
amico di Topolino
```

```
C:\TC\BIN>archivio get Pluto
cane di Topolino
```

```
C:\TC\BIN>archivio get Paperino
Non trovato in archivio
```