

# Laboratorio di Informatica C

**Aspetti organizzativi**

# Informazioni generali

- Dott.Ing. Marco Mussini – docente esercitazioni, responsabile laboratorio
- Dipl.Ing. Simone Longoni – tutor laboratorio
- 155 studenti suddivisi (per laboratorio) in due squadre

# Inizializzazione - 1

- Gestione eccezioni:
  - Ipotesi di esenzione (*esclusivamente per studenti ripetenti che abbiano già frequentato il laboratorio con profitto nello scorso A.A.*)
    - Raccolta richieste
    - Per oggi si frequenta comunque
    - Risposta definitiva su web entro la data del prossimo lab della squadra di pertinenza
  - Richieste di trasferimento fra squadre di laboratorio
    - Ora o mai più
    - No esodi di massa! (solo casi isolati)
    - Bilanciamento squadre

# Inizializzazione - 2

Raccolta dati progetto UE:

- Individuazione definitiva campione statistico
- Compilazione elenco iscritti
- Inizializzazione registro
- Schede dati anagrafici

# Prassi

- **All'inizio di ogni seduta:**
  - **Raccolta firme globale (TUTTI)**
  - **Raccolta firme campione progetto UE (solo campione)**
- I materiali di ogni laboratorio saranno pubblicati in apposita sottopagina del sito del corso:  
**<http://www.elet.polimi.it/upload/martucci/index.html>**  
dopo l'effettuazione del laboratorio.
- Le due squadre vedono gli stessi materiali e seguono lo stesso programma, frequentando alternativamente solo per motivi organizzativi. Sono possibili solo lievi modifiche (es. correzione errori slides..) che saranno pubblicate sul sito.

# Programmazione indicativa dei contenuti

- Lab 1
  - *burocrazia*, Excel, fondamenti HTML; introduzione all'ambiente sviluppo C
- Lab 2:
  - Eventuale recupero HTML; programmazione in linguaggio C
- Lab 3-4-5:
  - Programmazione in linguaggio C