

Laboratorio n.2

HTML

C

Esercizio HTML (p. 1 di 2)

- Mini sito web di una azienda formato da pagina principale + 3 sottopagine
- L'azienda commercializza 3 prodotti

Esercizio HTML (p. 2 di 2)

- Sulla pagina principale c'è:
 - un titolo di livello 1 con il nome dell'azienda
 - un messaggio di benvenuto (lampeggiante)
 - una foto (centrata) che simboleggia l'azienda
 - una riga di separazione orizzontale
 - una lista non numerata che elenca i 3 prodotti.
- Il nome di ogni prodotto è un link a una sottopagina (pag1.html, pag2.html, pag3.html) dove il relativo prodotto è descritto da:
 - titolo livello 2 (modello esatto del prodotto)
 - Foto del prodotto (centrata)
 - Una tabella di 3 righe e 2 colonne (di cui la colonna di sinistra è formattata come intestazione). Le 3 righe contengono rispettivamente
 - Caratteristiche in breve (corsivo)
 - Prezzo (carattere di dimensione 20)
 - Condizioni di garanzia (grassetto)

C

Uso del compilatore: primo programma

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("ciao!\n");
    return(0);
}
```

C: nomi variabili

Tipo **int** e nomi variabili

Dichiarazione variabili

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{int var, Var; /*2 variabili diverse*/
```

```
var = 5;
```

```
Var = 6;
```

```
VAR = 7; /*errore non dichiarata!*/
```

```
return(0);
```

```
}
```

C: tipo int

```
#include <stdio.h>
int main()
{ int a, b;
  a=5; b=8;
  a=a+b;    /*equivale a a+=b*/
  b=b-19;   /*equivale a b-=19*/
  printf("%d\t%d\n", a, b);
  return(0);
}
```

C: tipo char

```
#include <stdio.h>
int main()
{ char a, b;
  a='A'; b='B';
  printf("%c=%d\n", a, a);
  printf("%c=%d\n", b, b);
  return(0);
}
```

C: valore vero e falso

```
#include <stdio.h>
int main()
{ int a=8, b=9;

  printf("a=b: %d\n", a==b);
  printf("a!=b: %d\n", a!=b);
  printf("a<b: %d\n", a<b);
  printf("a<=8: %d\n", a<=b);
  return(0);
}
```

Anche il risultato
di una espressione
può essere argomento
purché il tipo sia corretto



C: lettura/scrittura numeri

```
#include <stdio.h>
int main()
{ int a; int b; double c;

  scanf ("%d", &a) ;
  scanf ("%f", &c) ;
  scanf ("%x", &b) ;
  printf ("%x\t%5.2f\t%d", a, c, b) ;
  return (0) ;
}
```

C: metà di un numero

```
#include <stdio.h>
int main()
{ double num, meta;

    printf("dammi un numero: ");
    scanf("%f", &num);
    meta = num / 2;

    printf("la metà di %f è %f\n", num, meta);
    return(0);
}
```

Esercizi

- letto un numero intero stamparne il doppio, un terzo, il quadrato, il cubo
- Idem ma con numero reale
- letti 5 numeri interi, calcolarne e stamparne il valor medio
- date due coppie di punti di un piano (x_1, y_1) e (x_2, y_2) calcolare il quadrato della loro distanza
- letti i 4 coefficienti di un polinomio di 3° grado ed un valore della variabile x , calcolare il valore del polinomio.

$$d^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2$$

$$ax^3 + bx^2 + cx + d$$