

Laboratorio n. 4

C – decisioni – strutture - puntatori

Programma Calcolatore

- Viene visualizzato un menu che chiede quale operazione aritmetica si vuole eseguire: 1=somma, 2=differenza, 3=prodotto, 4=quoziente
- Una volta scelta l'operazione vengono chiesti i valori dei due operandi
- Viene effettuato il calcolo e stampato il risultato sotto forma di frase o espressione (es. “la somma di 4 e 9 è 13”)
- Si richiede poi se si desidera effettuare un altro calcolo (opzione 1) o terminare (opzione 2)

Programma Archivio (con uso di struct)

- Archivio dati anagrafici fino a un massimo di 10 persone
- Nome, cognome, età e indirizzo (a sua volta definito come città, via, numero, CAP) vengono memorizzati in modo separato, come campi di una struttura
- Definire struttura dati facendo ipotesi opportune! (attenzione in particolare al CAP!!!)
- Funzioni da implementare (raggiungibili da un menu principale):
 - Immissione nuovo nominativo
 - Elenco completo persone
 - Ricerca per sottostringa nel nome
 - Ricerca per sottostringa nel nome oppure nel cognome
 - Ricerca persone con età maggiore di un certo valore
 - Ricerca per indirizzo in base al CAP (attenzione!!)

Le funzioni sopra elencate devono essere implementate nel programma come funzioni separate e non semplicemente come rami di un if o switch.