

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
13 settembre 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME

Matricola

Es 1. [punti 5]:

Scrivere un programma che chiede all'utente di immettere 10 numeri decimali, che vengono usati per caricare un vettore di 10 float. Al termine il programma comunica qual è stato il più grande fra i numeri immessi, assumendo che i numeri immessi siano tutti positivi.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    float vett[10];
    float max=0;
    int i;
    printf("immettere 10 numeri decimali\n");
    for(i=0; i<10; i++)
    {
        scanf("%f",&vett[i]);
        if(vett[i]>max)max=vett[i];
    }
    printf ("max=%f\n",max);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
13 settembre 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME	
Matricola	

Es 2. [punti 4]:

Indicare con una **X** l'unica risposta corretta per ognuno dei 4 quesiti. +1 per risposta corretta, -0.25 per risposta sbagliata, 0 per mancata risposta.

- Questo spezzone di codice

```
int i;
for(i=0; i=10; i++)
{
    printf("%d", i);
}
```

<input type="checkbox"/>	Stampa I numeri da 0 a 9 e termina
<input type="checkbox"/>	Stampa i numeri da 0 a 10 e termina
<input checked="" type="checkbox"/>	E' sbagliato, non termina mai
<input type="checkbox"/>	Termina senza eseguire neppure una iterazione

- Lo stralcio di codice:

```
int a;
scanf("%d", &a);
switch(a)
{
    case 1:
        if(a%2==0)
            printf("pari");
        break;
    case 2:
        if(a%2==1)
            printf("dispari");
        break;
    default:
        printf("altro");
}
```

<input type="checkbox"/>	Stampa "pari" quando a è pari, "dispari" quando a è dispari e non può mai stampare "altro"
<input type="checkbox"/>	Stampa "pari" quando a è pari, "dispari" quando a è dispari e "altro" in casi particolari
<input checked="" type="checkbox"/>	Stampa "altro" oppure non stampa nulla
<input type="checkbox"/>	E' rifiutato dal compilatore

- Rispetto a una struct, una union:

<input type="checkbox"/>	Permette di immagazzinare contemporaneamente una maggiore quantità di dati nello stesso spazio di memoria della struct
<input checked="" type="checkbox"/>	Permette di immagazzinare alternativamente dati diversi in uno stesso spazio di memoria
<input type="checkbox"/>	Utilizza operatori sintattici diversi per l'accesso ai campi
<input type="checkbox"/>	Non è adatta a immagazzinare dati numerici

A differenza di un while, un for ha il vantaggio di:

<input type="checkbox"/>	E' più rapido in esecuzione
<input type="checkbox"/>	Permette di eseguire un maggior numero di iterazioni
<input type="checkbox"/>	Può essere innestato dentro un ciclo for
<input checked="" type="checkbox"/>	Evidenzia meglio estremi dell'iterazione ed eventuale incremento

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
13 settembre 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME

Matricola

Es 3. [punti 5]: HTML

Dato il seguente codice HTML, raffigurare l'aspetto della pagina che ne risulta se il file viene aperto con un browser.

```
<html>
<head>
</head>
<body>
ciao
<h1>prova</h1>
<hr>
<table border=1><tr><td colspan=2>testo</td><td>123</td></tr>
<tr><td>aaa</td><td>bbb</td><td>ccc</td></tr>
</table>
<ol>
<li>primo</li>
<li>secondo</li>
<li>terzo</li>
</ol>
</body>
</html>
```

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
13 settembre 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME

Matricola

Disegnare qui (schematicamente) l'effetto del codice HTML

