COGNOME e NOME	
Matricola	

Es 1. [punti 3]: Files

Scrivere una funzione che legge da tastiera una stringa e un numero, poi apre in scrittura un file "testo.txt" (creandolo se non esiste già) e vi scrive per N volte la stringa ricevuta da tastiera, dove N è il numero ricevuto da tastiera. (Se risulta impossibile aprire il file la funzione deve segnalarlo) Al termine il file deve essere chiuso.

```
void funz()
{
   char stringa[100];
   int i,n;
   FILE * outfile=fopen("c:\\testo.txt","w");
   if(outfile==NULL){
     printf("Impossibile aprire il file\n");
   } else {
     gets(stringa);
     scanf("%d",&n);
     for(i=0;i<n;i++)fprintf(outfile,"%s\n",stringa);
   }
   fclose(outfile);
}</pre>
Es 2. [punti 3]
```

Scrivere il main di un programma prova.exe

che, se sono stati specificati esattamente due parametri su riga di comando, li confronta (come stringhe!) e stampa "UGUALI" o "DIVERSI" a seconda dell'esito del confronto, altrimenti segnala che il numero di parametri è sbagliato e termina

immediatamente. Il comportamento deve essere come quello indicato qui accanto.

C:\>prova.exe ciao hello DIVERSI C:\>prova.exe hello hello UGUALI C:\>prova.exe ciao Numero di parametri errato

```
int main(int argc, char * argv[]){
   int i;
   if(argc!=3){
      printf("Numero di parametri errato\n");
   } else {
      if(strcmp(argv[1],argv[2]))
          printf("DIVERSI\n");
      else
          printf("UGUALI\n");
   }
}
```

COGNOME e NOME	
Matricola	

Supponendo di avere una lista doppia di 8 elementi i cui nodi sono del tipo seguente:

```
Es 3a. [punti 1]
```

scrivere una singola istruzione che carica il valore 11 sul settimo nodo

```
tail->prev->valore=11;
```

```
Es 3b. [punti 1]
```

scrivere una singola istruzione che stampa su schermo il doppio del valore contenuto nel secondo nodo

```
printf("%d\n",head->next->valore * 2);
```

```
Es 3b. [punti 3]
```

scrivere le istruzioni necessarie per rimuovere ed eliminare l'ultimo nodo della lista.

```
struct nodo_s * tmp=tail;
tail->prev->next=NULL;
tail=tail->prev;
free(tmp);
```

COGNOME e NOME	
Matricola	

Es 4. [totale max punti 5]

```
Scegliere la risposta esatta tra quelle fornite per le seguenti 5 domande. Ogni risposta esatta vale 1 punto. Ogni risposta errata vale -0.25 punti. Ogni risposta non data vale 0 punti. NOTA: Tra le risposte proposte per ciascuna domanda una sola e' esatta.
```

4a

```
int num;
char ch;
scanf("%d%c",&num,ch);

[ ] il frammento di programma sarà rifiutato dal compilatore
[x] il frammento di programma sarà accettato dal compilatore ma in esecuzione
potrà causare errori
[ ] il frammento di programma e' corretto
```

4b

```
#include<stdio.h>

main (){
    int a=5;
    int *pa;

    pa=&a;
    printf("%d %d\n", a, *pa);

    a=pa=7;
    printf("%d %d\n", a, *pa);
}

[x] il programma non è corretto
[] l'esecuzione del programma provoca la stampa dei numeri 5 5 e 7 7
```

COGNOME e NOME	
Matricola	

4c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

main(){
   int flag = 1;
   char s[20] = "ciao";
   flag = strcmp(s, "ciao");
   printf("%d\n",flag);
   }

Ricordando che la funzione strcmp() serve per la comparazione
tra stringhe, quale e' il valore di output prodotto? 0
```

4d

```
Il frammento di programma:
int v[10], *p;

p = v;
printf("%d\n", p == v )

[ ] e' sintatticamente scorretto
[ ] e' sintatticamente corretto ed il valore di output e' zero
[X] e' sintatticamente corretto ed il valore di output e' uno
```

4e

```
int funz1();
int funz2[];

[] e' sintatticamente scorretto
[] sono due dichiarazioni di funzioni senza parametri che
    restituiscono un intero

[X] sono due dichiarazioni: la prima dichiara funz1 funzione senza parametri
    che restituisce un intero, la seconda dichiara funz2 array di interi, in
```

numero da stabilire a tempo di esecuzione.