

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
29 giugno 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME

Matricola

Es 1. [punti 5]:

Si realizzi un programma in C che dichiara un array di 100 elementi interi e lo riempie leggendo da tastiera 100 numeri interi. Una volta terminata l'acquisizione, il programma chiede all'utente di inserire due numeri interi min e max. Il programma calcola e visualizza la media di tutti i valori contenuti nella porzione di array compresa tra le posizioni min e max (comprese) e la media di tutti quelli non compresi in tale intervallo. Fare in modo di non troncane eventuali decimali nel calcolo della media.

```
#include <stdio.h>
#define N 100
int v[N];
int main(int argc, char *argv[])
{
    int i,min,max;
    float tot1=0,tot2=0;
    for(i=0; i<N; i++)
        scanf("%d",&v[i]);
    scanf("%d",&min);
    scanf("%d",&max);
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        if((i<min)|| (i>max))tot2+=v[i];
        else tot1+=v[i];
    }
    printf("media valori nell'intervallo=%f\n",tot1/(max-min+1));
    printf("media altri valori=%f\n",tot2/(N-(max-min+1)));
    return 0;
}
```

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
29 giugno 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME

Matricola

Es 2. [punti 5]:

Definire un tipo di dato motore_t per memorizzare le informazioni di modelli di motori. Sono presenti i seguenti campi: nome stringa di al più 30 caratteri, tempi e numcilindri di tipo intero, dimensioni di un (altro) tipo opportuno a memorizzare informazione del tipo 180 x 105 x 108 (lunghezza, altezza e larghezza espressi in cm), cilindrata di tipo intero e raffreddamento di tipo stringa (max 10 caratteri). Si scriva quindi un programma in cui si dichiara un array di 150 elementi di tipo motore_t e in cui l'utente immette tutti i dati.

```
#include <stdio.h>

typedef struct misure_s {
    int lung;
    int larg;
    int alt;
} misure_t;

typedef struct motore_s {
    char nome[31];
    int tempi;
    int numcilindri;
    misure_t misure;
    int cilindrata;
    char raffreddamento[11];
} motore_t;

int main(int argc, char *argv[])
{
    motore_t archivio[150];

    int i;

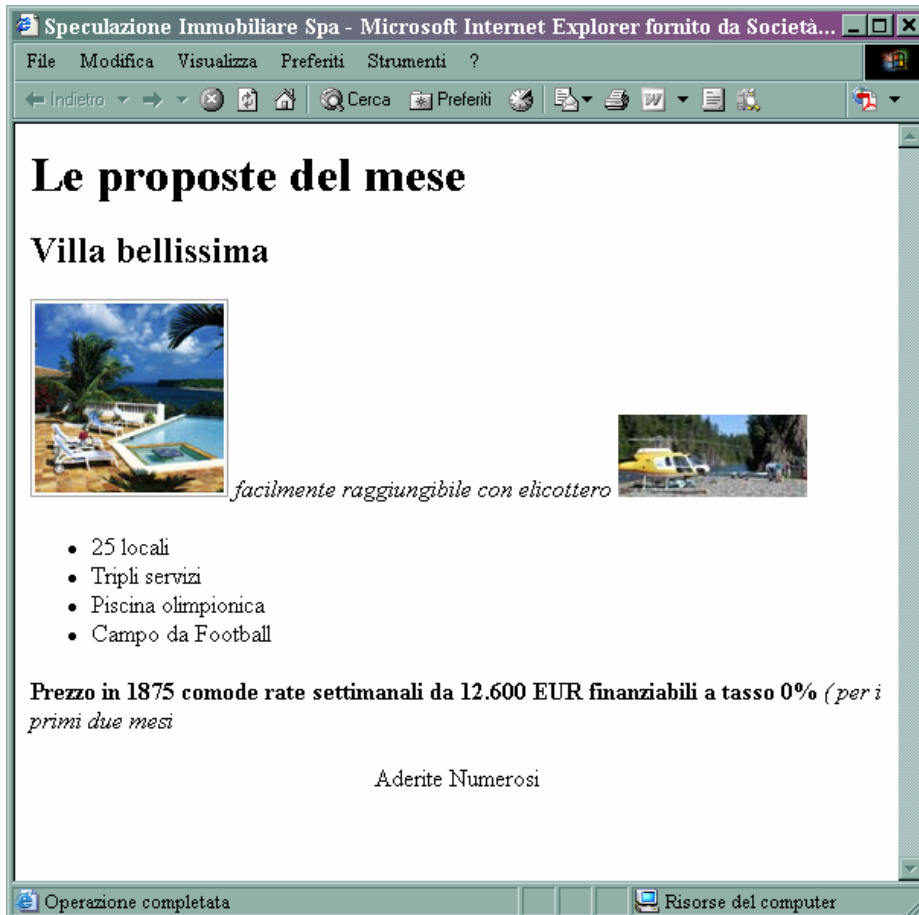
    for(i=0; i<150; i++)
    {
        printf("Motore n.%d: Immetti nome, tempi, n.cil, lung, alt, largh, cilindr, raffr\n",i);
        scanf("%s%d%d%d%d%d%s",archivio[i].nome,
            &archivio[i].tempi,
            &archivio[i].numcilindri,
            &archivio[i].misure.lung,
            &archivio[i].misure.alt,
            &archivio[i].misure.larg,
            &archivio[i].cilindrata,
            archivio[i].raffreddamento);
    }
    return 0;
}
```

COGNOME e NOME

Matricola

Es 3. [punti 5]: HTML

Scrivere il codice HTML che dà luogo al sito web qui raffigurato.



Si noti quanto segue (1 punto per ogni particolare):

1. Titolo con il nome della società
2. Le due figure sulla stessa riga con il testo in italico che le separa
3. Lista non numerata
4. Frase in grassetto per la prima parte e italico per la seconda
5. Ultima frase centrata

Politecnico di Milano - Anno Accademico 2005-06 - Informatica C
29 giugno 2006 – recupero I prova in itinere

COGNOME e NOME

Matricola

Riportare qui la soluzione dell'esercizio 3

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title> Speculazione Immobiliare Spa </title>
```

```
</head>
```

```
<body >
```

```
<h1>Le proposte del mese</h1>
```

```
<p>
```

```
<h2>Villa bellissima</h2>
```

```
<p>
```

```
    
<i>facilmente raggiungibile con elicottero</i>
```

```
  
```

```
</p>
```

```
<ul >
```

- 25 locali
- Tripli servizi
- Piscina olimpionica
- Campo da Football

```
</ul>
```

```
<p ></p>
```

```
<p > <b>Prezzo in 1875 comode rate settimanali da 12.600 EUR finanziabili a  
tasso 0% </b>
```

```
<i >( per i primi due mesi</i>
```

```
<center><p > Aderite Numerosi </p></center>
```

```
</body>
```

```
</html>
```